



Reglement: 'Nacht van Geesteren 2017'

- Alle wedstrijden worden gespeeld volgens de reglementen van de KNVB, tenzij onderstaand andere regels staan.
- Minimum leeftijd om deel te nemen aan de wedstrijd is 16 jaar.
- Elk team dient zich, 20 minuten voor aanvang van hun eerste wedstrijd, bij de toernooileiding te melden, bij de ingang van de kantine.
- Een complete ploeg in het veld bestaat uit een doelman en zes veldspelers. Het minimum aantal spelers is vijf inclusief doelman. Teams mogen doorlopend wisselen. Het aantal wisselers is onbeperkt.
- Het thuisspelende team zal aan de kant van de kantine staan en begint met de aftrap. Alle wedstrijden duren 12 minuten zonder kantwissel. De ploegen worden verzocht minstens 5 minuten voor aanvang van de wedstrijd aanwezig te zijn bij het veld. Indien een team op het tijdstip van aanvang van de wedstrijd niet aanwezig is op het veld, dan kan de uitslag reglementair vastgesteld op 2-0 voor de tegenpartij.
- Tijdens het toernooi wordt er gewerkt met een centrale tijdwaarneming. Deze is bindend zodat wedstrijden niet uitlopen. Alleen een reeds toegekende strafschoep mag nog worden genomen.
- De **buitenspelregel** is niet van toepassing.
- Bij een uitbal aan de zijlijn wordt de bal met de voet weer in het spel gebracht.
- **Achterballen** mogen door de keeper alleen in het spel worden gebracht door middel van werpen (niet uit de handen trappen).
- **Corners** worden **niet** opgenomen. De wedstrijd wordt weer hervat door de keeper als een achterbal. **3 keer een corner is een strafschoep.**
- Indien een werkelijke doelkans door overtreding wordt ontnomen, dan kan een strafschoep worden gegeven. De afstand is 8 meter.
- Tijdens de wedstrijden zal er bij een **te zware overtredingen of protesteren** gewerkt worden met een tijdstraf (gele kaart) van 5 minuten. 2x geel of een 2^e waarschuwing tijdens de wedstrijd betekend verwijdering uit het restant van de wedstrijd en de eerstvolgende wedstrijd.
- Een rode kaart betekend uitsluiting voor de rest van het toernooi.

- Na afloop van de poulewedstrijden wordt per poule een klassering opgemaakt. Hiervoor worden de volgende criteria gehanteerd en in de volgorde van de opsomming toe gepast.
 1. Aantal punten
 2. Gemiddelde score uit het Fairplay klassement
 3. Doelsaldo
 4. Meest aantal gescoorde doelpunten
 5. Door lootjes te trekken
- Na de poulefases wordt er gespeeld volgens het knock-out systeem. Het winnende team gaat door naar de volgende ronde. Is de stand gelijk dan worden er strafschoppen genomen om tot een beslissing te komen. En wel 4 strafschoppen per ploeg door 4 verschillende spelers. Is het na de serie van 4 strafschoppen nog gelijk, dan wordt om en om een strafschoep genomen (andere spelers dan de eerste 4) en de ploeg die het eerst mist na een gelijk aantal beurten is de verliezer.
- Naast het gewone toernooi wordt er ook nog een **3^e hoofdprijs** uitgedeeld, dat is het **Fairplay-klassement**. In elke wedstrijd worden er punten gegeven door de scheidrechter. Wie aan het einde van het toernooi het hoogste gemiddelde aantal Fairplay punten heeft verzameld wint dit klassement en de **Fluwelen Schoen**. (zie ook uitleg van de Fluwelen schoen)
- In gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist de toernooileiding. Indien een team of afzonderlijke leden van een team zich niet houden aan onderhavig reglement kan dit uitsluiting van deelname tot gevolg hebben.
- De organisatie van de Nacht van Geesteren en voetbalvereniging GSV'63 zijn niet aansprakelijk voor verlies of diefstal van persoonlijke eigendommen en/of lichamelijk letsel. De spelers en overige aanwezigen dienen alle voorwerpen van waarde zelf in bewaring te nemen. Gevonden voorwerpen kunnen worden afgegeven bij de bar in de tent.

Uitleg van de Fluwelen schoen

Door de scheidsrechters worden de wedstrijden van het toernooi beoordeeld op sportiviteit/Fair Play van de teams. Alle wedstrijden worden beoordeeld, waarbij er met name gelet wordt op de volgende aspecten:

- Omgang met medespelers 0, 1, 2, of 3 punten
- Omgang met tegenstanders 0, 1, 2, of 3 punten
- Omgang met de scheidsrechter 0, 1, of 2 punten
- Algemeen gedrag 0, 1, of 2 punten

Een 0 wordt gegeven bij onsportief gedrag, een 1 wordt gegeven bij normaal gedrag, een 2 wordt gegeven bij sportief gedrag en een 3 wordt gegeven bij uitmuntend sportief gedrag!

Aan het eind van het toernooi worden van alle wedstrijden de punten per team bij elkaar opgeteld en gedeeld door het aantal wedstrijden dat het team heeft gespeeld. Het team met de hoogste gemiddelde score wint “de Fluwelen schoen” en de daarbij horende prijs.

Onderstaand zijn de aspecten nog eens nader beschreven.

Omgang met medespelers

- Respecteer je teamgenoten en laat iedereen lekker sporten.
- Moedig jouw team aan en speel goed samen.
- Help je teamgenoot opstaan, als die is gevallen en je in de buurt bent.
- Zorg voor een goede sfeer in het team
- Voorkom drank- en drugsmisbruik

Omgang met tegenstander

- Schud de handen van je tegenstander na iedere wedstrijd.
- Gebruik geen gemene trucjes om toch te winnen.
- Respecteer je tegenstander en laat iedereen lekker sporten.
- Help je tegenstander die gevallen is opstaan als je in de buurt bent.

Omgang met scheidsrechter

- Respecteer altijd de beslissing van de scheidsrechter.
- Geef de scheidsrechter na afloop een hand en bedank hem/haar.

Algemeen gedrag

- Houd je als team en als individu aan de spelregels
- Ga niet schelden of nog erger, vloeken wanneer het niet goed gaat.
- Houd het veld en de kleedkamer netjes.
- Ruim alles op en wees zuinig op de materialen.
- Ook begeleiders en supporters gedragen zich netjes

Het team kan dus per wedstrijd 10 punten halen voor de Fluwelen schoen/Fair Play klassement.